**Лабораторная работа №6. «Модель DOM».**

**Рекомендации сдаче ЛР**

- рекомендуется использовать в качестве среды PhpStorm, Webstorm, так средство разработки будет исправлять код и давать рекомендацию. Для студентов можно получить бесплатные лицензии 1 год. (https://www.jetbrains.com/ru-ru/community/education/#students)

**-** использовать для оформления ГОСТ университета

**Требования к отчету:**

* титульник
* ведение
* цели и задачи
* решение задач
* листинг
* вывод

**Задачи:**

1. Сделайте alert по нажатию на кнопку.
2. Сделайте изменение текста в input по нажатию кнопки.
3. Сделайте вывод содержимого input по нажатию кнопки.
4. Сделайте кнопку по нажатию на нее, она выводит alert содержимое input, возведенное в квадрат.
5. Сделайте кнопку по нажатию, она осуществляет обмен содержимым между двумя input.
6. Сделайте кнопку по нажатию на нее поменяется ее текст.
7. Сделайте кнопку по нажатию на нее, она меняет цвет текста в input, используя свойства CSS.
8. Сделайте кнопки по нажатию на них, одна из них блокирует input с помощью атрибута disabled, а другая разблокирует.
9. Сделайте кнопку при наведении на нее появляется alert.
10. Сделайте кнопку при двойном на нее появляется alert.
11. Сделайте область с помощью div при наведении на нее появляется alert.
12. Сделайте кнопку и картинку, при нажатии кнопки картинка меняется.
13. Сделайте alert по нажатию на кнопку. Используя this.
14. Сделайте изменение текста в input по нажатию кнопки. Используя this.
15. Сделайте кнопку, при нажатии кнопки кнопка блокируется.
16. Сделайте кнопку, при нажатии кнопка считает количество нажатий на нее.
17. Сделайте кнопку, при нажатии курсор мышки должен измениться.
18. Используя JavaScript, сделайте так, чтобы при клике на кнопку исчезал элемент с id=&quot;hide&quot

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

</head>

<body>

<input type="button" id="hider" value="Нажмите, чтобы спрятать текст"/>

<div id="hide">Текст</div>

<script>

/\* ваш код \*/

</script>

</body>

</html>

1. Создайте кнопку, при клике на которую, она будет скрывать сама себя.
2. Напишите простой калькулятор.

Задачи CodeWars:

1. <https://www.codewars.com/kata/the-coupon-code>
2. <https://www.codewars.com/kata/unlucky-days>
3. <https://www.codewars.com/kata/angle-between-clock-hands>
4. <https://www.codewars.com/kata/my-language-skills>
5. <https://www.codewars.com/kata/run-length-encoding>
6. <https://www.codewars.com/kata/walk-the-object-path>